

II MEMORIAL "DOMENICO VARLARO"

Torneo di calcio a 5

Roseto Capo Spulico - Agosto 2011

REGOLAMENTO

Il memorial "Domenico Varlaro" è stato creato per commemorare un giovane ragazzo di Roseto venuto tragicamente a mancare durante una partita tra amici. Vogliamo ricordare Domenico per la passione che aveva per questo sport, per la lealtà, per la sportività e per il sano agonismo che metteva ogni volta in cui scendeva in campo.

L'invito che l'Organizzazione rivolge a tutte le squadre partecipanti, a tutti gli atleti, e a tutti i presenti alla manifestazione è quello di rispettare i principi per cui questo memorial è stato creato.

1. Le squadre partecipanti al torneo sono tenute a rispettare i principi etici del memorial. Qualora questi principi non vengano rispettati, l'Organizzazione si riserva il diritto di escludere la squadra rea di comportamenti scorretti.

2. CALCIATORI E SQUADRE

Ogni squadra può essere formata da un minimo di 3 giocatori e da massimo di 8 giocatori.

I nomi dei componenti di ogni singola squadra devono essere presentati al momento dell'iscrizione al torneo. Le squadre non potranno apportare sostituzioni aggiuntive e/o far subentrare giocatori oltre i nominativi presentati al momento dell'iscrizione.

Una gara non potrà avere inizio se l'una o l'altra squadra è composta da meno di tre calciatori.

La gara dovrà essere sospesa se una delle squadre ha meno di tre calciatori sul rettangolo di gioco.

3. QUOTA DI ISCRIZIONE

La quota di iscrizione al torneo è di € 160,00 per ogni squadra. La quota di iscrizione deve essere versata entro e non oltre la data di inizio del torneo, pena la mancata partecipazione della squadra al torneo.

4. TEMPO DI ATTESA

Nel rispetto dell'Organizzazione, degli atleti, degli arbitri, e di tutti coloro i quali assisteranno alla manifestazione, è richiesta alle squadre la massima puntualità negli orari di inizio delle partite. Il tempo di attesa per arbitri e squadre è di 15 minuti, scaduti i quali verrà assegnata partita persa a tavolino alla squadra assente con punteggio di 3 a 0.

5. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Il torneo si svolgerà secondo lo schema del girone all'italiana, con fase a gironi e fase ad eliminazione diretta. Durante la fase a gironi in caso di parità di punti in classifica

verranno presi in considerazione gli scontri diretti. In caso anche la situazione degli scontri diretti risultasse in parità verrà presa in considerazione la differenza reti. Se anche la differenza reti dovesse essere nulla, la squadra vincente verrà stabilita attraverso uno spareggio. Durante la fase ad eliminazione diretta, in caso di pareggio al termine dei tempi regolamentari, verranno disputati due tempi supplementari da 15 minuti ciascuno. Se al termine dei tempi supplementari si dovesse essere ancora in pareggio, si determinerà la squadra vincente attraverso i calci di rigore. Il calendario del torneo sarà consultabile sul sito www.rosetocapospulico.info. E' compito delle squadre informarsi sui giorni delle partite, le quali, per motivi organizzativi, non potranno subire variazioni di alcun genere rispetto al calendario.

6. PROCEDURA DELLA SOSTITUZIONE

Una sostituzione si può eseguire in qualsiasi momento, a prescindere che il pallone sia in gioco o meno, a

condizione che venga osservata la seguente procedura:

- il calciatore deve uscire dal rettangolo di gioco dalla propria zona delle sostituzioni, fatte salve le eccezioni

previste dalle Regole del Gioco del Calcio a Cinque

- il sostituto deve entrare soltanto dopo che il calciatore sostituito abbia completamente oltrepassato la linea

laterale

- il sostituto deve entrare dalla propria zona delle sostituzioni

- la sostituzione si concretizza nel momento in cui il sostituto entra nel rettangolo di gioco attraverso la zona delle sostituzioni

- da quel momento egli diventa un calciatore titolare ed il compagno da lui sostituito cessa di esserlo

- i calciatori sostituiti possono ulteriormente prendere parte alla gara

- ogni calciatore di riserva è sottoposto all'autorità ed alla giurisdizione degli arbitri, indipendentemente dal

fatto che sia chiamato o meno a partecipare al gioco

- se un periodo di gioco è prolungato per consentire l'esecuzione di un calcio di rigore o un tiro libero, soltanto

il portiere della squadra difendente può essere sostituito

CAMBIO DEL PORTIERE

- ciascun calciatore di riserva può prendere il posto del portiere senza informare gli arbitri o attendere

un'interruzione di gioco

- ciascun calciatore titolare può prendere il posto del portiere

- il calciatore titolare che cambia il ruolo con il portiere deve farlo durante un'interruzione di gioco e deve

informare gli arbitri prima che il cambio venga eseguito

7. COMPITI E DECISIONI ARBITRALI

Ogni gara deve essere diretta da due arbitri, l'arbitro ed il secondo arbitro, che hanno la piena autorità di applicare le Regole del Gioco del Calcio a Cinque in relazione alla stessa gara per la quale sono stati designati.

Gli arbitri devono:

- applicare le Regole del Gioco del Calcio a Cinque
- controllare la gara in collaborazione con gli assistenti arbitrali, ove previsti
- prendere nota dei fatti relativi alla gara
- interrompere il gioco, a loro discrezione, per qualsiasi infrazione alle Regole del Gioco del Calcio a Cinque
- interrompere il gioco a causa di interferenze esterne di qualsiasi genere
- interrompere il gioco se, a loro giudizio, un calciatore è gravemente infortunato ed assicurarsi che venga trasportato fuori dal rettangolo di gioco. Un calciatore infortunato può ritornare sul rettangolo di gioco soltanto dopo che il gioco è ripreso
- lasciare proseguire il gioco fino a quando il pallone cessa di essere in gioco se, a loro giudizio, un calciatore è solo lievemente infortunato
- assicurare che un calciatore sanguinante esca dal rettangolo di gioco. Il calciatore può ritornare soltanto dopo aver ricevuto un segnale dagli arbitri, i quali devono essere sicuri, o direttamente o tramite il terzo arbitro, che l'emorragia è stata arrestata
- lasciare proseguire il gioco quando la squadra contro la quale è stata commessa un'infrazione beneficerà da ciò di un vantaggio e punire l'infrazione iniziale se il vantaggio accordato non si è concretizzato nell'immediatezza
- sanzionare il fallo più grave quando un calciatore commette simultaneamente più falli
- sanzionare la scorrettezza più grave quando un calciatore commette simultaneamente più scorrettezze
- prendere provvedimenti disciplinari nei confronti di calciatori colpevoli di infrazioni punibili con l'ammonizione e l'espulsione. Non sono obbligati ad assumere questa azione immediatamente, ma devono farlo alla prima interruzione di gioco
- prendere provvedimenti nei confronti di dirigenti che si rendono responsabili di condotta scorretta e, se necessario, allontanarli dal recinto di gioco
- assicurarsi che non entrino sul rettangolo di gioco persone non autorizzate

Le decisioni degli arbitri su fatti relativi al gioco, incluso se una rete è stata segnata o meno ed il risultato della gara, sono inappellabili.

Gli arbitri possono cambiare una decisione soltanto se si rendono conto di aver commesso un errore o, a loro discrezione, su indicazione degli assistenti arbitrali, purché il gioco non sia ripreso o la gara non sia terminata.

Le decisioni dell'arbitro prevalgono su quelle del secondo arbitro se entrambi segnalano un'infrazione e c'è disaccordo tra loro.

8. PERIODI DI GIOCO

La durata della gara è stabilita in due periodi uguali di 30 minuti ciascuno.

I calciatori hanno diritto ad un intervallo a metà gara. La durata dell'intervallo non deve superare i 10 minuti

9. FALLI E SCORRETTEZZE

I falli e le scorrettezze sono infrazioni alle Regole del gioco sanzionate come segue:

FALLI

I falli sono sanzionabili con un calcio di punizione diretto, un calcio di rigore o un calcio di punizione indiretto.

FALLI SANZIONABILI CON UN CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO

Un calcio di punizione diretto è accordato alla squadra avversaria se un calciatore commette una delle sette

infrazioni seguenti in un modo considerato dagli arbitri negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata:

- dà o tenta di dare un calcio ad un avversario
- sgambetta ad un avversario
- salta su un avversario
- carica un avversario
- colpisce o tenta di colpire un avversario
- spinge un avversario
- effettua un tackle su un avversario

Un calcio di punizione diretto è parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette una delle

seguenti tre infrazioni:

- trattiene un avversario
- sputa contro un avversario
- tocca deliberatamente il pallone con le mani (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore)

Il calcio di punizione diretto deve essere eseguito dal punto in cui è stata commessa l'infrazione

FALLI SANZIONABILI CON UN CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO

Un calcio di punizione indiretto è parimenti accordato alla squadra avversaria, se un calciatore, a giudizio degli arbitri:

- gioca in modo pericoloso in presenza di un avversario
- ostacola la progressione di un avversario
- ostacola il portiere nell'atto di lanciare il pallone che ha tra le mani

SANZIONI DISCIPLINARI

Gli arbitri hanno l'autorità di assumere sanzioni disciplinari dal momento in cui entrano nell'impianto che ospita il rettangolo di gioco prima dell'inizio della gara e fino al momento in cui ne escono.

Un calciatore che commette un'infrazione punibile con un'ammonizione o un'espulsione, all'interno o all'esterno del rettangolo di gioco, che sia diretta verso un avversario, un compagno di squadra, verso gli arbitri o qualsiasi altra persona, è sanzionato in conformità alla natura dell'infrazione commessa.

INFRAZIONI PASSIBILI DI AMMONIZIONE

Un calciatore deve essere ammonito, se commette una delle seguenti sette infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo
- protesta con parole e gesti
- infrange ripetutamente le Regole del Gioco del Calcio a Cinque
- ritarda la ripresa del gioco
- non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'angolo, un calcio di punizione o una rimessa dalla linea laterale (calciatori difendenti)
- entra o rientra sul rettangolo di gioco senza la preventiva autorizzazione degli arbitri o infrange la procedura della sostituzione
- abbandona deliberatamente il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli arbitri

Un calciatore di riserva deve essere ammonito se commette una delle seguenti quattro infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo
- protesta con parole o gesti nei confronti degli ufficiali di gara
- ritarda la ripresa del gioco
- entra sul rettangolo di gioco infrangendo la procedura di sostituzione

INFRAZIONI PASSIBILI DI ESPULSIONE

Un calciatore titolare o di riserva deve essere espulso se commette una delle seguenti sette infrazioni:

- si rende colpevole di un grave fallo di gioco
- si rende colpevole di condotta violenta
- sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona
- impedisce alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete toccando volontariamente il pallone con le mani (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore)

- impedisce un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario che si dirige verso la porta, commettendo un'infrazione punibile con un calcio di punizione o con un calcio di rigore

- usa un linguaggio o fa dei gesti offensivi, ingiuriosi, minacciosi

- riceve una seconda ammonizione nella medesima gara

Un calciatore di riserva deve essere espulso se commette la seguente infrazione:

- impedisce una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete

Un calciatore titolare o di riserva che è stato espulso deve abbandonare il recinto di gioco.

Il calciatore espulso per somma di ammonizioni o per espulsione diretta deve scontare una giornata di squalifica.

Calcio di punizione al di fuori dell'area di rigore

- Tutti i calciatori della squadra avversaria devono posizionarsi ad una distanza di almeno m. 5 dal pallone fino a che questo non è in gioco.

- Il pallone è in gioco nel momento in cui è stato calciato e si muove

- Il calcio di punizione deve essere eseguito dal punto in cui è avvenuta l'infrazione o da dove si trovava il

pallone quando l'infrazione è avvenuta (in base all'infrazione)

Quando un calciatore della squadra avversaria non rispetta la distanza prescritta durante l'esecuzione di un calcio di punizione:

- il calcio di punizione deve essere ripetuto e il calciatore colpevole deve essere ammonito, salvo che non possa essere applicato il vantaggio o venga commessa un'altra infrazione punibile con un calcio di rigore. Se l'infrazione è punibile con un calcio di punizione, gli arbitri decideranno se sanzionare l'infrazione iniziale o quella commessa successivamente. Se la seconda infrazione è sanzionabile con un calcio di rigore o con un

calcio di punizione diretto, verrà registrato un fallo cumulativo contro la squadra che ha commesso l'infrazione

Se la squadra che esegue il calcio di punizione impiega più di quattro secondi:

- gli arbitri devono accordare un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

La rimessa dal fondo

La rimessa dal fondo deve essere effettuata dal portiere all'interno della propria area di rigore con le mani. Il portiere avrà 4 secondi di tempo per effettuare la rimessa dal fondo. Il pallone lanciato con le mani può superare la metà campo.

La rimessa laterale

La rimessa laterale deve essere eseguita con il pallone fermo posizionato lungo la linea laterale nel punto in cui è uscito dal rettangolo di gioco, gli avversari dovranno stare ad una distanza di almeno m. 5 dal punto sulla linea laterale in cui viene eseguita la rimessa.

Se mentre il pallone è in gioco tocca la copertura, il gioco dovrà essere ripreso con una rimessa dalla linea laterale in favore della squadra avversaria rispetto a quella che

ha toccato per ultimo il pallone. La rimessa verrà eseguita dal punto della linea laterale più vicino a quello sul suolo in corrispondenza del quale il pallone ha colpito la copertura.

Con la sottoscrizione del presente regolamento si dichiara di esonerare e liberare l'Organizzazione del torneo da ogni responsabilità per tutti gli eventuali danni che dovessero derivare a sé, a terzi, ovvero alle cose, nel partecipare alla manifestazione sportiva.

L'Organizzazione augura a tutte le squadre partecipanti, ai loro rappresentanti e a tutti i giocatori, di poter vivere un torneo all'insegna della sportività, della lealtà e della passione per questo sport, nel ricordo di chi, per questo sport, adesso ci guarda da lassù.

Buon divertimento.